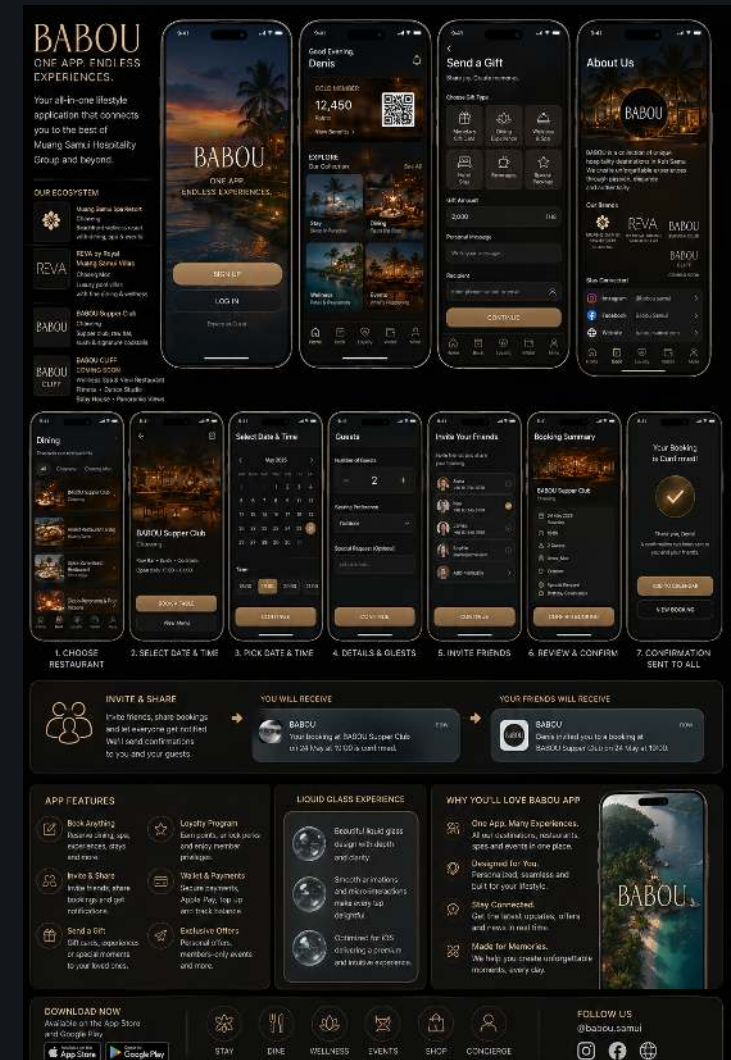


BABOU APP COMPLETE SCREEN SPECIFICATION

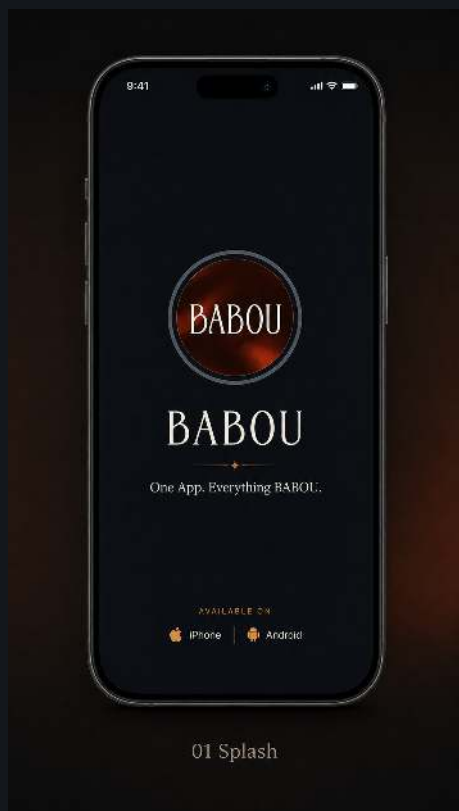
Обновленная полная версия: 20 ранее созданных экранов + 12 одобренных дополнительных экранов. Для каждого экрана описаны функционал, кнопки и переходы, motion/UX и backend-состояния.

32 screens • UI: English • Functional notes: Russian • iOS + Android



Splash / Launch

Старт приложения, проверка сессии и плавный вход в BABOU.



ФУНКЦИОНАЛ

- Показывает логотип BABOU и короткий brand statement без перегрузки интерфейса.
- Параллельно проверяет сохраненную авторизацию, актуальность токена и минимальную конфигурацию приложения.
- При первом запуске может подготовить язык по системной локали, но основной UI остается English-first.
- Экран не требует действий пользователя: он должен ощущаться как короткая премиальная заставка, а не как отдельный шаг.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Автопереход через ~1-2 сек. -> Registration / Sign In, если пользователь не авторизован.
- Если активная сессия уже есть -> Home.
- При критической ошибке загрузки -> компактный Retry state вместо бесконечного loader.
- Тап по экрану может ускорить переход после завершения обязательной проверки сессии.

АНИМАЦИЯ И UX

- Логотип появляется через soft fade + небольшой scale-in.
- Тонкий amber glow вокруг знака; фон может иметь едва заметный light sweep.
- Переход на следующий экран: dissolve / shared fade без резкого белого flash.
- При успешном восстановлении сессии - короткий haptic только при необходимости, без лишних эффектов.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

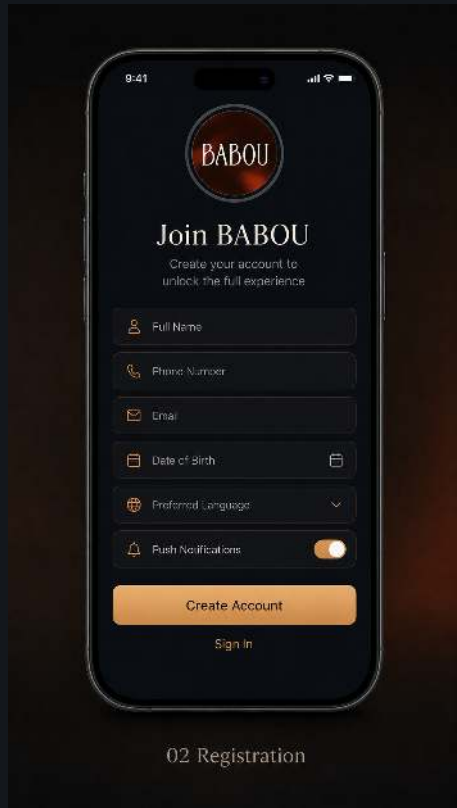
- Session restore, remote config, app-version check.
- Preload базовых destination/loyalty данных в фоне.
- Offline: открыть last-known Home в ограниченном режиме, если это безопасно.
- Не показывать системный Push permission на Splash.

FLOW Launch -> Registration / Sign In -> Home

Static mockup - production interaction described on the right

Registration / CRM

Создание гостевого профиля и точки входа в CRM.



Static mockup - production interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Поля: Full Name, Phone Number, Email, Date of Birth, Preferred Language.
- Переключатель Push Notifications; согласия и privacy/marketing consent должны храниться отдельно.
- Создает единый guest profile, который далее связывается с loyalty, bookings, orders, gifts и history.
- Sign In используется для существующего аккаунта; данные не должны дублировать уже существующий CRM-профиль.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Create Account -> валидация -> verification/consent при необходимости -> Home.
- Sign In -> экран входа/OTP или восстановление доступа -> Home.
- Preferred Language -> bottom sheet со списком языков.
- Date of Birth -> системный date picker; Phone/Email -> inline validation.
- Push toggle -> системный permission dialog только после понятного пользователю действия.

АНИМАЦИЯ И UX

- Активное поле получает мягкую подсветку; label/focus-state меняется без скачков layout.
- Create Account активируется только после валидных обязательных полей.
- Ошибка - короткий shake только у конкретного поля + текст причины, без агрессивных alert popups.
- Успех регистрации - check animation + haptic success -> плавный переход на Home.

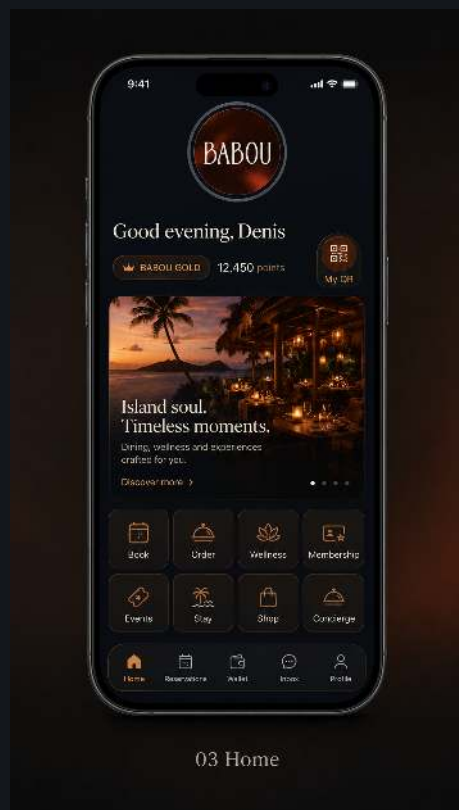
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- CRM create-or-match по телефону/email; защита от дублей.
- Хранить consent timestamp, language, DOB и communication preferences.
- Push token добавляется после разрешения OS.
- PII передается по TLS; чувствительные данные не логируются в analytics.

FLOW Splash -> Registration -> Home / CRM profile

Home

Главный персональный дашборд гостя и быстрый доступ ко всей экосистеме.



ФУНКЦИОНАЛ

- Приветствие, текущий loyalty tier и points/cashback balance.
- Hero-карточка актуального проекта/предложения, персонализированная по контексту гостя.
- Quick actions: Book, Order, Wellness, Membership, Events, Stay, Shop, Concierge.
- Home может показывать ближайшую бронь, активный membership, рекомендации и cross-marketing между проектами.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Loyalty badge / balance -> Loyalty & QR.
- Book -> booking hub / Table Booking; Order -> Restaurant & Order.
- Wellness -> Wellness Booking; Membership -> Memberships; Events -> Events.
- Stay -> Stay Booking; Shop -> Shop; Concierge -> Concierge.
- Hero / Discover more -> Explore BABOU или конкретный Destination Detail.

АНИМАЦИЯ И UX

- Hero cards - горизонтальный swipe с snap и мягким parallax.
- Quick-action icons: press scale ~0.96 + subtle glow + light haptic.
- При возвращении на Home - не перезагружать весь экран; обновлять только изменившиеся данные.
- Loyalty balance может count-up после начисления; новые offers появляются с restrained fade/slide.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Персонализация по CRM tags, favorites, bookings и consent.
- Feature flags позволяют включать/выключать модули по проектам.
- Cached Home для быстрого старта; network refresh - background.
- Analytics: tap funnels по каждому quick action и hero CTA.

FLOW Home -> любой коммерческий модуль за 1-2 тапа

Static mockup - production interaction described on the right

Loyalty & QR

Уровень, персональный QR, баланс и привилегии.



Static mockup - production interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- 4 loyalty tiers: Member, Silver, Gold, Black; правила порогов задаются в Admin.
- Персональный QR для идентификации, earn/redeem, membership verification и event check-in.
- Показывает points/cashback, прогресс до следующего уровня и доступные perks.
- Разделы Rewards History, Partner Perks, Priority Booking, Cashback/benefits.

АНИМАЦИЯ И UX

- QR разворачивается shared-element transition.
- Progress bar до следующего tier плавно заполняется при открытии/обновлении.
- Tier upgrade - отдельная success animation: badge morph + confetti очень умеренно + haptic.
- Обновление баланса - number transition без мигания всего экрана.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Тап по QR -> полноэкранный QR с повышенной яркостью экрана и anti-screenshot policy только если понадобится.
- Rewards History -> история начислений/списаний.
- Partner Perks -> каталог партнерских преимуществ.
- Priority Booking -> booking hub с примененным privilege tag.
- Tier card -> детали текущего уровня и условия следующего.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Loyalty engine рассчитывает tier/earn/redeem по настройкам.
- QR должен использовать короткоживущий secure token, а не открытый customer ID.
- История хранит venue, transaction, amount, points и status.
- Partner redemption требует отдельного audit trail.

FLOW Home -> Loyalty -> QR / Perks / History

Restaurant & Order

Меню, заказ и три режима обслуживания: Dine In, Delivery, Pickup.



05 Restaurant & Order

ФУНКЦИОНАЛ

- Переключатель Dine In / Delivery / Pickup меняет доступность меню и checkout flow.
- Категории, hero item, карточки блюд, цена, favorites, modifiers и количество.
- Dine In может привязать table number через QR или выбор стола.
- Delivery показывает только разрешенные позиции и зоны; Pickup предлагает время готовности.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Dine In / Delivery / Pickup -> переключение режима без потери совместимой корзины.
- Карточка блюда -> Product Detail / modifiers; '+' / Add -> Cart.
- Heart -> Favorites; Cart -> Cart / Checkout.
- Book Table (если доступно в quick actions) -> Table Booking.
- Pay / Apple Pay -> Wallet & Payment -> Order Confirmation.

АНИМАЦИЯ И UX

- Переключение mode tabs - sliding indicator + content crossfade.
- Add to cart - мини-анимация товара к cart badge; badge count spring.
- Product card -> detail через shared image expansion.
- После оплаты - order success check + номер заказа; dine-in статус может обновляться realtime.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

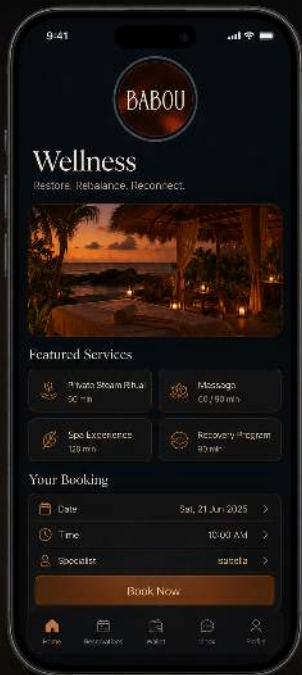
- Menu availability, sold-out, modifiers и prices приходят из POS/CMS.
- Order routing -> POS/KDS или middleware; idempotency для повторных запросов.
- Delivery area/fee и pickup slot рассчитываются до оплаты.
- Favorites и reorder history сохраняются в guest profile.

FLOW Home -> Restaurant -> Item -> Cart -> Wallet/Payment -> Order Status

Static mockup - production interaction described on the right

Wellness Booking

Поиск wellness/spa услуг и бронирование слота.



06 Wellness Booking

ФУНКЦИОНАЛ

- Категории: massage, spa, steam ritual, recovery, wellness programs и другие.
- Featured Services + service cards с длительностью, ценой и destination.
- Выбор Date, Time, Specialist, duration/add-ons при поддержке конкретной услуги.
- Можно оплатить полностью, депозитом или использовать membership/credits.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Service card -> Service Detail.
- Date -> calendar; Time -> availability sheet; Specialist -> specialist list.
- Book Now -> booking validation -> Wallet & Payment или Booking Confirmation.
- Membership credit -> применить доступный пакет вместо денежной оплаты.
- Back -> возвращает на Home/Explore без потери выбранных параметров в текущей сессии.

АНИМАЦИЯ И UX

- Service cards - subtle depth/parallax при scroll.
- Calendar/time sheet появляется снизу как fluid bottom sheet.
- После выбора времени выбранный slot фиксируется визуально amber highlight.
- Успешная бронь - checkmark + haptic; затем confirmation card с Add to Calendar.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Live availability из spa scheduling/booking system.
- Hold slot на ограниченное время во время оплаты.
- Prevent double booking и корректно release hold при timeout/payment fail.
- Push reminder + post-visit review request настраиваются в CRM.

FLOW Home -> Wellness -> Service -> Slot -> Payment -> Confirmation

Static mockup - production interaction described on the right

Memberships

Абонементы, passes и пакеты с отображением активных прав гостя.



07 Memberships

ФУНКЦИОНАЛ

- Примеры: Day Pass, Week Pass, 1 Month, 3 Months, 1 Year.
- Отдельные packages: Wellness, Spa, Steam Ritual, Fitness и комбинированные продукты.
- Показывает активный membership, validity, remaining visits/credits и member savings.
- Все продукты, цены и ограничения должны управляться из Admin без релиза приложения.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Period card -> выбор длительности/плана.
- Package card -> Membership Detail с составом и правилами.
- Buy Now -> Wallet & Payment.
- Active Membership -> Usage / remaining visits / QR verification.
- Terms -> условия конкретного абонеента и cancellation rules.

АНИМАЦИЯ И UX

- Выбранный plan morph/highlight; цена обновляется number transition.
- Buy Now -> payment sheet с shared product title.
- После покупки - membership card reveal + haptic success.
- Remaining visits уменьшаются с короткой count animation после redemption.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

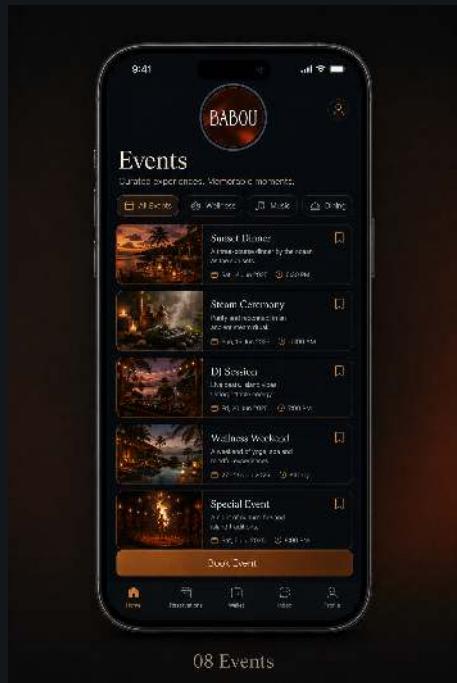
- Membership engine: validity, visit balance, blackout dates, access rules.
- Auto-renew только при отдельном юридическом и платежном подтверждении.
- Membership ID связывается с guest QR и CRM.
- Expired/paused/refunded states должны отображаться явно.

FLOW Home -> Memberships -> Plan -> Payment -> Active Membership

Static mockup - production interaction described on the right

Events

Лента событий и experiences с бронированием/билетами.



ФУНКЦИОНАЛ

- Фильтры Dining, Wellness, Music, Special Events и другие категории.
- Event cards: image, date/time, venue, short description, price/member benefit.
- Favorite/save, share, calendar и loyalty-specific access.
- Поддержка бесплатной регистрации, депозитной брони или полноценного ticket checkout.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Category chips -> фильтр списка.
- Event card -> Event Detail.
- Book Event -> выбор количества/типа билета -> Wallet & Payment -> Ticket/Confirmation.
- Heart -> Favorites; Share -> системный share sheet.
- Add to Calendar -> native calendar после подтверждения.

АНИМАЦИЯ И UX

- Фильтр списка - crossfade/height animation без резкого reload.
- Event card -> detail shared hero transition.
- Booked state меняет CTA на View Ticket / My Bookings.
- Reminder toggle - small bell animation + light haptic.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Capacity и ticket inventory должны блокироваться транзакционно.
- CRM segmentation может открывать pre-sale/VIP события по tier.
- QR ticket/check-in может использовать тот же secure identity layer.
- Event changes/cancel -> Inbox + push всем участникам.

FLOW Home -> Events -> Event Detail -> Ticket/Booking -> Confirmation

Static mockup - production interaction described on the right

Explore BABOU

Карта и каталог всех проектов группы с cross-marketing.



ФУНКЦИОНАЛ

- Map + project cards для Muang Samui Spa Resort, REVA, BABOU Supper Club и будущих проектов.
- Каждая карточка показывает ключевой тип experience: stay, dining, wellness, events.
- BABOU CLIFF должен быть четко маркирован Coming Soon до фактического запуска.
- Explore используется как главный слой discovery между разными бизнесами группы.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Map pin / project card -> Destination Detail.
- View Map -> полноэкранная карта; Directions -> системные карты.
- Book -> соответствующий booking module; Order -> Restaurant; Wellness -> Wellness.
- Follow / Notify Me на Coming Soon -> подписка на launch updates.
- Review / Social -> внешняя review/social destination для выбранного проекта.

АНИМАЦИЯ И UX

- Карта и карточки синхронизированы: выбор pin подсвечивает card и наоборот.
- Project card -> detail shared-element transition с hero image.
- Coming Soon badge может иметь очень легкий ambient pulse, без рекламной навязчивости.
- Map clustering и smooth camera move при выборе проекта.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Destination CMS: coordinates, status, services, media, links и allowed CTAs.
- Cross-sell ranking по профилю гостя и контексту текущей брони.
- Notify Me создает CRM tag/lead с consent.
- Карты/маршруты открываются через platform deep link.

FLOW Home -> Explore -> Destination -> Book / Order / Wellness / Follow

Static mockup - production interaction described on the right

Stay Booking

Бронирование отеля/виллы с прямым cross-sell после покупки.



ФУНКЦИОНАЛ

- Выбор destination, Check-in, Check-out, Guests, Room/Villa Type.
- Карточки rooms/villas с photo, amenities, rate, inclusions и member benefits.
- Применение loyalty, promo code и direct-booking privileges.
- После брони можно предлагать airport transfer, dinner, spa и events.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Check-in / Check-out -> calendar range picker.
- Guests -> adults/children selector; Room Type -> filter/detail.
- Room card -> Room Detail; Book Now -> Wallet & Payment или approved hotel booking engine.
- Member benefit -> Loyalty detail; Promo -> promo entry sheet.
- После успеха -> Booking Confirmation / My Bookings.

АНИМАЦИЯ И UX

- Calendar range selection - smooth continuous highlight.
- Room images - swipe gallery; room card -> detail shared hero.
- Price recalculation - subtle number transition, без скачка layout.
- Success -> booking card reveal + haptic; cross-sell cards появляются после основного подтверждения, не до него.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Интеграция с PMS/booking engine должна проверять rate + availability перед оплатой.
- Reservation hold/idempotency и корректная отмена при payment failure.
- Guest profile связывается с stay reservation для cross-property LTV.
- My Bookings хранит upcoming/past/cancelled statuses.

FLOW Home -> Stay -> Room -> Payment -> Confirmation -> Cross-sell

Static mockup - production interaction described on the right

Concierge

Приватный чат гостя с concierge и быстрые сервисные действия.



ФУНКЦИОНАЛ

- Чат с concierge manager / service team с историей диалога.
- Quick actions: restaurant, spa, transport, special request, activity и др.
- Можно отправлять текст, фото/файл; со стороны concierge - booking links, payment requests и confirmations.
- Диалог должен оставаться человеческим, даже если часть маршрутизации автоматизирована.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Quick action -> либо открывает соответствующий модуль, либо вставляет prefilled request в чат.
- Message field + Send -> отправка сообщения realtime.
- Attachment -> camera/photo/file picker.
- Booking/payment card внутри чата -> соответствующий booking/Wallet flow.
- Venue recommendation -> Destination Detail / Map.

АНИМАЦИЯ И UX

- Сообщения появляются мягким slide/fade; typing indicator только когда он реальный.
- Quick-action chips имеют press feedback и могут collapse после выбора.
- Payment/booking card разворачивается inline, не выбрасывая пользователя из диалога без необходимости.
- New reply -> subtle haptic/notification при открытом чате.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

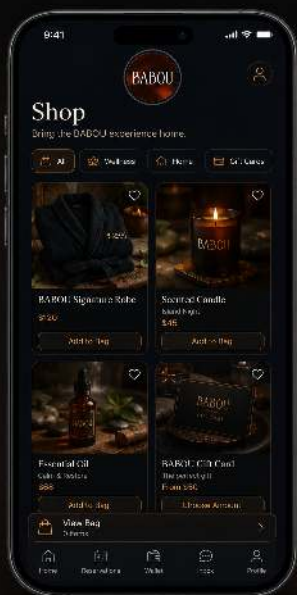
- Conversation linked to CRM profile и project context.
- Routing/escalation по venue/department; SLA и ownership для staff side.
- Attachments проходят validation и secure storage.
- Не обещать AI как замену человеку: automation может triage, но guest sees clear service ownership.

FLOW Home/Inbox -> Concierge -> Service action -> Confirmation in chat

Static mockup - production interaction described on the right

Shop

Merchandise, wellness products, gift cards и branded items.



12 Shop

ФУНКЦИОНАЛ

- Категории товаров, карточки с price/availability, favorites и cart.
- Примеры: branded robes, candles, wellness items, gift cards и другие approved products.
- Поддержка variants/size, delivery/pickup и подарочной покупки.
- Каталог управляется back office: stock, product status, media, prices и categories.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Category -> фильтр каталога.
- Product card -> Product Detail; Heart -> Favorites.
- Add to Bag -> Cart; Bag -> Checkout.
- Gift Card / Choose Amount -> Send a Gift или denomination sheet.
- Checkout -> Wallet & Payment -> Order Confirmation.

АНИМАЦИЯ И UX

- Add to Bag - item-to-bag motion + badge count.
- Product image -> detail shared transition; variant selection - tactile chip feedback.
- Out of stock state меняет CTA без скачка card layout.
- Checkout success -> receipt card + haptic.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Stock status из commerce inventory; reserve stock during checkout.
- Delivery/pickup rules могут отличаться по venue/product.
- Gift card является отдельным liability product - нужен audit trail.
- Order history привязывается к CRM и Wallet transactions.

FLOW Home -> Shop -> Product -> Bag -> Payment -> Order

Static mockup - production interaction described on the right

Wallet & Payment

Единый платежный слой: карты, Apple Pay, balance, cashback и история.



13 Wallet & Payment

Static mockup - production interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Показывает wallet/loyalty balances и сохраненные payment methods.
- Card payment через PCI-compliant provider; raw card/CVV не хранится приложением.
- Apple Pay/Google Pay - только там, где поддерживает выбранный provider/platform.
- Можно применить points/cashback, top-up balance и видеть transaction history.

АНИМАЦИЯ И UX

- Payment method selection - clear check state; total пересчитывается плавно.
- Native Apple/Google Pay animation не дублировать кастомной.
- Success - check + haptic + receipt card; failure - спокойный inline retry state.
- Balance top-up - count-up после подтвержденного webhook, а не заранее.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Payment method -> выбрать/добавить карту или wallet method.
- Apple Pay -> native payment sheet.
- Use Points/Balance -> применить доступную сумму к order summary.
- Top Up -> amount -> payment -> balance update.
- Pay Securely -> provider authorization -> Success / Failure -> originating booking/order.

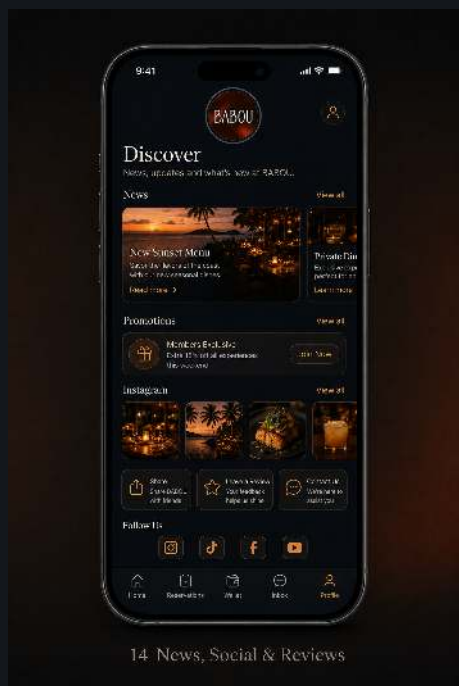
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Tokenized payment methods; webhook is source of truth for final status.
- Idempotency key на каждый payment intent.
- Refund/partial refund отображается в history.
- Wallet/gift balance rules и юридическая модель должны быть утверждены до production.

FLOW Любой checkout -> Wallet/Payment -> Success -> Booking/Order/Gift

News, Social & Reviews

Контент, предложения, social proof и переходы во внешние каналы.



Static mockup - production interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- News/offers feed, promotion cards, social media block и visual content.
- Instagram / Facebook / TikTok / YouTube / Website - конфигурируемые ссылки.
- Leave a Review показывается после eligible visit/booking и ведет на правильную площадку выбранного venue.
- Share позволяет отправить destination, event или offer через стандартный share sheet.

АНИМАЦИЯ И UX

- Feed cards - soft entrance on first load, далее обычный scroll без лишней анимации.
- Offer detail - hero expansion; external link - clear transition indicator.
- Review prompt - не pop-up сразу; лучше контекстная card после завершения опыта.
- Instagram grid может lazy-load с skeleton placeholders.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- News/Offer card -> Article / Offer Detail.
- Social icon -> официальное приложение/браузер через deep link.
- Leave a Review -> Google/Tripadvisor/другая venue-specific review destination.
- Share -> iOS/Android share sheet.
- Promo CTA -> соответствующий module: Book, Order, Wellness, Event и т.д.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- CMS хранит publish dates, audience, venue, CTA type и expiry.
- CRM segmentation определяет, кому показывать конкретные offers.
- Review CTA логирует click, но не должен манипулировать оценкой пользователя.
- External links версионируются/валидируются из Admin.

FLOW Home -> Discover/News -> Offer -> Booking/External Social/Review

Notifications & Inbox

Единая лента транзакционных сообщений, предложений и concierge replies.



ФУНКЦИОНАЛ

- Категории: bookings, orders, events, offers, concierge, gifts, membership/loyalty.
- Каждое сообщение хранит read/unread state и связанный deep link.
- Push preferences позволяют отключать маркетинговые категории отдельно от сервисных уведомлений.
- Inbox остается доступным даже если push permission отключен.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Booking notification -> Booking Detail / My Bookings.
- Order update -> Order Status; Gift -> Gift Detail/Claim; Event -> Event Detail.
- Concierge reply -> Concierge chat; Offer -> Offer Detail.
- Push Notifications toggle -> settings/permission state.
- Swipe action (опционально) -> Mark Read / Archive, без удаления критичных сервисных сообщений.

АНИМАЦИЯ И UX

- Unread dot исчезает при открытии с коротким fade.
- Новые элементы вставляются в список без полной перезагрузки.
- Deep-link transition должен сохранять back path обратно в Inbox.
- Push toggle - standard switch motion; permission denied state показывает понятный instruction card.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

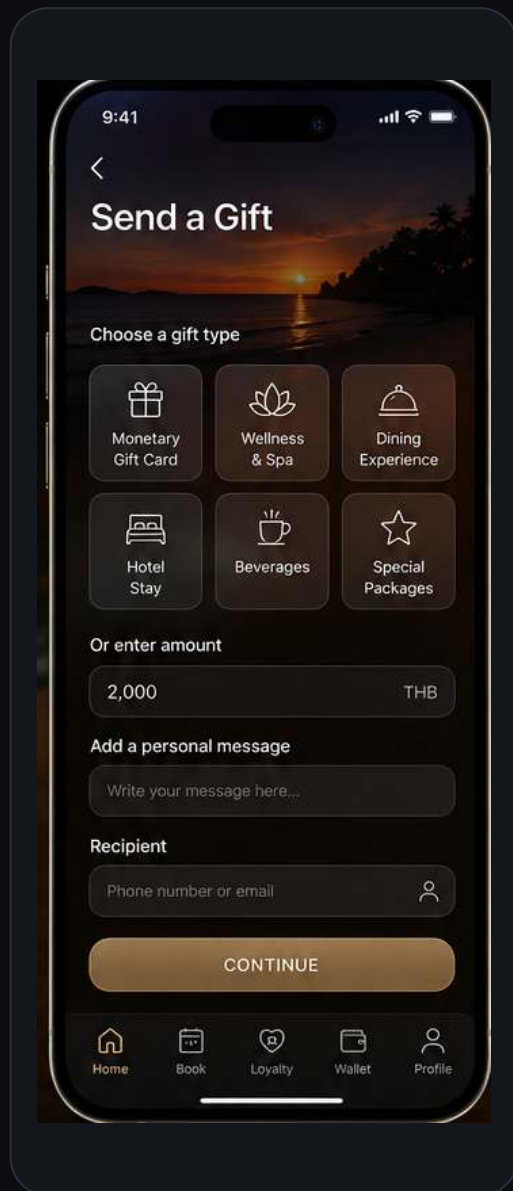
- Notification service хранит type, entity_id, audience, sent/read timestamps.
- Transactional messages отправляются независимо от marketing consent, если это юридически допустимо.
- Deduplication push + inbox, чтобы одно событие не создавало несколько копий.
- Segmentation по CRM/loyalty/project/history только в рамках consent.

FLOW Push/Inbox -> конкретный Booking / Order / Event / Gift / Concierge

Static mockup - production interaction described on the right

Send a Gift

Подарки деньгами, услугами или конкретными experiences.



Static mockup - production interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Gift types: Monetary Gift Card, Wellness & Spa, Dining Experience, Hotel Stay, Beverages, Special Packages.
- Поля: amount, personal message, recipient name + phone/email.
- Можно подарить конкретную услугу, membership/package или пополнить баланс друга.
- Следующий шаг должен поддерживать immediate или scheduled delivery (birthday/special date).

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Gift type tile -> выбрать категорию/каталог конкретных подарков.
- Other amount -> custom amount input; Recipient -> contacts/manual entry.
- Continue -> Gift Configuration (item/date/delivery) -> Wallet & Payment.
- После оплаты -> Gift Confirmation; recipient получает push/SMS/email/secure link.
- Back -> сохраняет черновик в текущей сессии, если пользователь случайно вернулся.

АНИМАЦИЯ И UX

- Selected gift tile - amber outline + subtle lift.
- Amount field - numeric transition и clear validation.
- Continue -> fluid sheet/step transition, сохраняя выбранный gift visual.
- После отправки - gift-card reveal + haptic + optional subtle ribbon animation.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Gift lifecycle: Draft, Paid, Sent, Delivered, Claimed, Used, Expired/Refunded.
- Secure claim token и recipient matching при регистрации.
- Scheduled send выполняется server-side, а не зависит от телефона отправителя.
- Gift liability и refund/expiry rules задаются коммерчески.

FLOW Home/Shop -> Send a Gift -> Configure -> Payment -> Recipient Claim

About Us

История бренда, проекты группы и официальные контакты.



ФУНКЦИОНАЛ

- Our Story объясняет BABOU как единую hospitality/lifestyle ecosystem.
- Our Brands показывает ключевые проекты и статус Coming Soon для будущих.
- Stay Connected: Instagram, Facebook, Website; при необходимости Maps, WhatsApp, Reviews.
- Нижняя часть может содержать Privacy Policy, Terms, Languages, Careers и contact information.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Brand logo -> Destination Detail в приложении.
- Instagram/Facebook/Website -> официальный deep link/browser.
- Maps -> выбранная location; Reviews -> venue-specific review page.
- Privacy / Terms -> in-app web view/document.
- Languages -> Profile & Language Settings (отдельный экран рекомендуется).

АНИМАЦИЯ И UX

- Brand logos получают restrained press/glow state.
- External link opens with smooth sheet transition; user understands, что покидает app.
- Story hero может иметь slow ambient pan только если Reduce Motion выключен.
- Coming Soon brand -> subtle badge reveal без кликабельности, если lead capture не включен.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

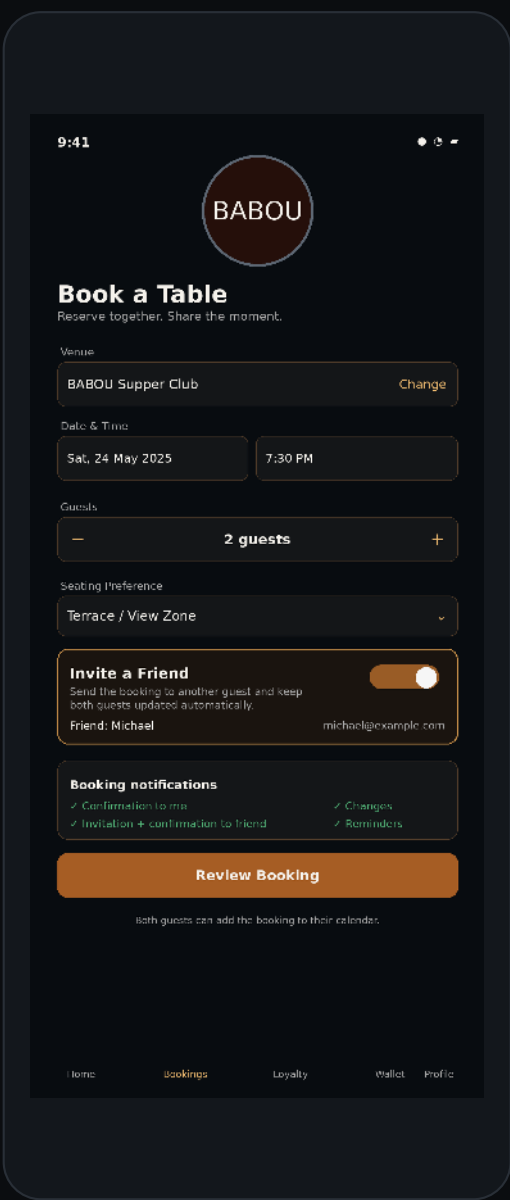
- Все ссылки и brand statuses управляются CMS.
- Versioned legal documents + locale.
- Analytics отслеживает переходы по брендам/соцсетям, но не содержимое внешних приложений.
- Контакты должны быть property-specific при необходимости.

FLOW Profile/About -> Brand / Social / Website / Legal / Language

Static mockup - production interaction described on the right

Table Booking + Invite Friend

Создание ресторанной брони с возможностью сразу подключить друга.



Static mockup - production interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Venue, Date & Time, Guests, Seating Preference и optional Special Request.
- Guest count +/-; seating examples: Terrace / View Zone, Indoor и др.
- Invite a Friend toggle включает social booking flow прямо внутри брони.
- Booking Notifications показывает, какие изменения/напоминания будут отправляться участникам.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Change venue -> Dining/Venue selector.
- Date/Time -> availability picker; Guests +/- -> party size.
- Seating Preference -> seating sheet.
- Invite a Friend toggle ON -> recipient field и затем Invite Your Friend screen.
- Review Booking -> если invite ON: Screen 19; если OFF: стандартная confirmation/checkout логика.

АНИМАЦИЯ И UX

- Invite toggle разворачивает friend fields с height/fade animation.
- Guest +/- использует count spring; availability update не должен блокировать весь экран.
- Selected seating chip highlighted amber.
- Review Booking press -> loading state только на СТА; остальные данные остаются видимыми.

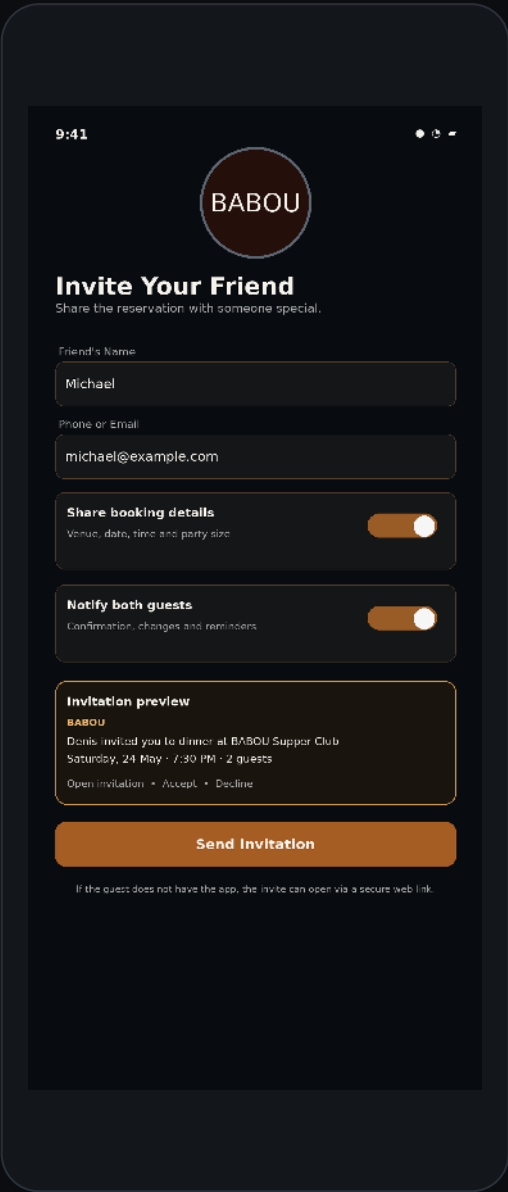
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Availability проверяется перед финальным confirmation.
- Friend contact пока хранится как pending invite, не как полный CRM user без consent.
- Reservation draft имеет TTL и entity ID для продолжения flow.
- Notification preferences сохраняются per booking participants.

FLOW Restaurant -> Table Booking -> Invite Friend (optional) -> Confirmation

Invite Your Friend

Детализация приглашения и согласование того, что получит второй гость.



Static mockup - production interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Friend name + email/phone; можно выбрать saved contact в будущем.
- Share booking details toggle определяет, видит ли друг venue/date/time/party details.
- Notify both guests toggle синхронизирует confirmations, changes и reminders.
- Invitation Preview показывает, что реально увидит получатель до отправки.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Friend fields -> contacts/manual input + validation.
- Share booking details / Notify both guests -> permission toggles.
- Send Invitation -> отправить invite -> Booking Confirmation Shared.
- Skip/Back (если реализовано) -> продолжить бронь без приглашения.
- Получатель без приложения -> secure web invite; с приложением -> deep link в booking.

АНИМАЦИЯ И UX

- Preview обновляется live по мере ввода имени/контакта.
- Toggles используют standard spring + label state.
- Send Invitation -> progress -> sent check; не закрывать экран до server acknowledgement.
- Успех -> smooth transition на shared confirmation с сохранением booking card.

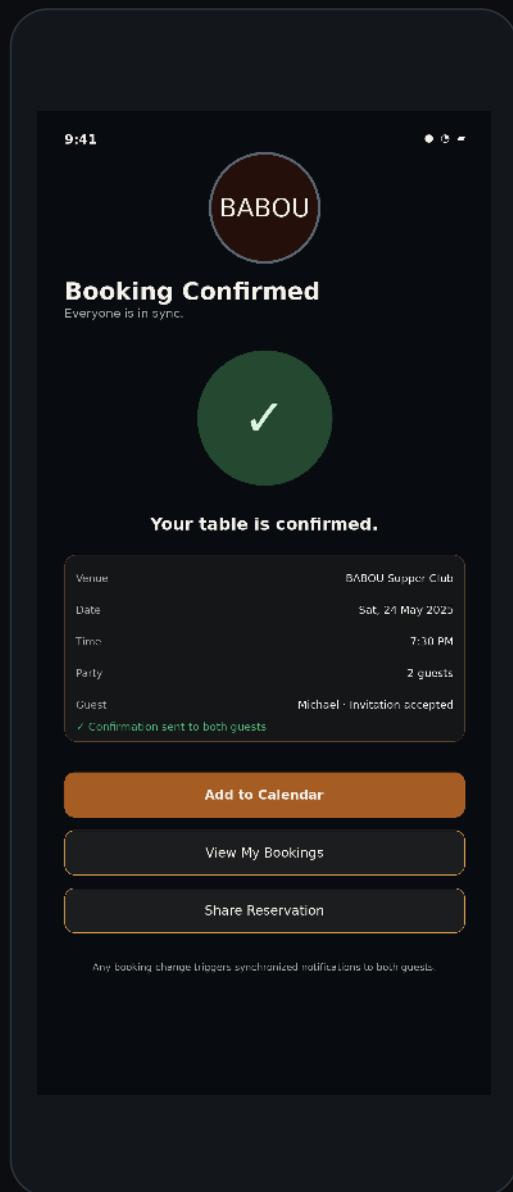
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Invitation token одноразовый/ограниченный по времени.
- Friend response states: Pending, Accepted, Declined.
- Не создавать marketing profile получателя без consent; хранить только минимум для выполнения invite.
- Изменения брони fan-out всем accepted participants.

FLOW Table Booking -> Invite Friend -> Send -> Shared Confirmation

Booking Confirmed - Shared

Финальное подтверждение общей брони и быстрые действия после успеха.



Static mockup - production interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Success state с venue, date/time, party size, seating и статусом friend invitation.
- Показывает, что подтверждение отправлено обоим гостям, если friend accepted/notification enabled.
- Основные post-booking actions: Add to Calendar, View My Bookings, Share Reservation.
- В дальнейшем сюда можно добавить Directions, Modify / Cancel и Concierge.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Add to Calendar -> native calendar event.
- View My Bookings -> My Bookings / Booking Detail (отдельный экран пока не отрисован).
- Share Reservation -> system share sheet / secure booking link.
- Back/Home -> Home с upcoming booking card.
- Modify/Cancel (рекомендуется) -> Booking Detail с policy check.

АНИМАЦИЯ И UX

- Большой success check рисуется/scale-in + мягкий haptic success.
- Booking details card появляется после check с коротким stagger.
- Add to Calendar success -> button state 'Added' без повторного системного диалога.
- Share sheet - native; возврат из share не сбрасывает confirmation state.

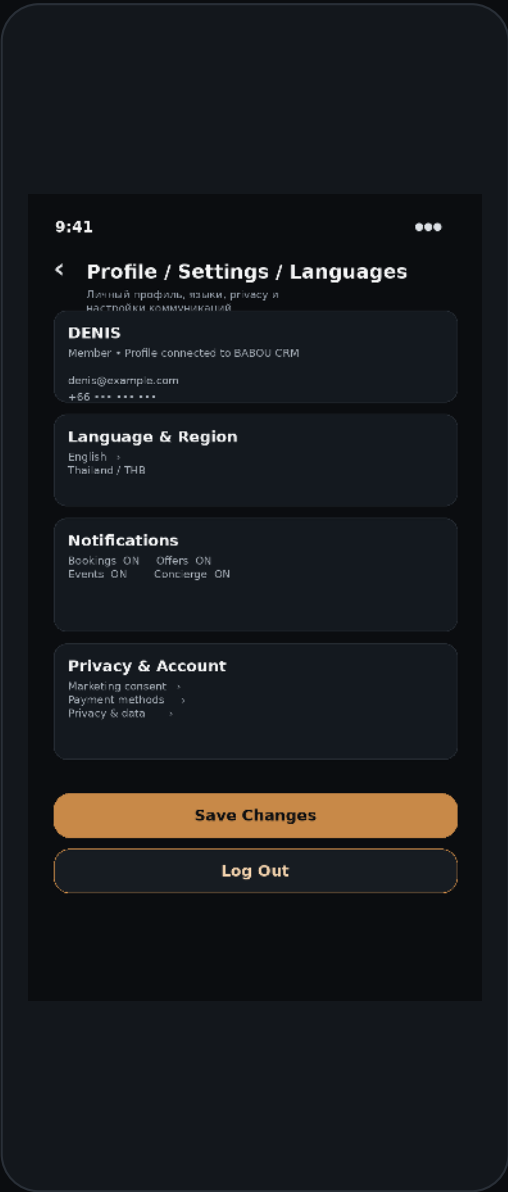
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Booking status source of truth - reservation backend/POS/table system.
- Calendar payload: venue address, date/time, booking ref, notes.
- Shared link показывает только разрешенные booking details.
- Confirmation/changes пушатся всем accepted participants.

FLOW Invite / Booking -> Confirmation -> Calendar / My Bookings / Share

Profile / Settings / Languages

Личный профиль, языки, privacy и настройки коммуникаций.



Concept/spec visual - interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Профиль гостя: имя, фото/инициалы, телефон, email, дата рождения и preferred language.
- Язык интерфейса: English по умолчанию; архитектура готова к Russian, Thai, Hebrew, Chinese и другим локалям.
- Notification Preferences: booking updates, offers, events, birthdays, concierge messages и service reminders.
- Privacy & Consent: marketing consent, data permissions, linked devices, logout и удаление аккаунта по правилам продукта.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Edit Profile -> редактирование персональных данных -> Save -> возврат в Profile.
- Language -> bottom sheet со списком языков -> Apply -> мгновенное обновление локализованных UI-строк.
- Notifications -> отдельные toggles по типам коммуникаций; системные OS permissions открываются только при необходимости.
- Payment Methods -> Wallet / saved methods; Privacy -> legal/consent detail; Log Out -> confirmation -> Splash/Sign In.

АНИМАЦИЯ И UX

- Profile sections открываются через fluid accordion без перерисовки всего экрана.
- Смена языка -> короткий crossfade текста и skeleton только для контента, который подгружается заново.
- Toggle feedback: spring + light haptic; Save -> progress state внутри кнопки -> success check.
- Avatar update -> crop/preview sheet; Reduce Motion уважает системную настройку.

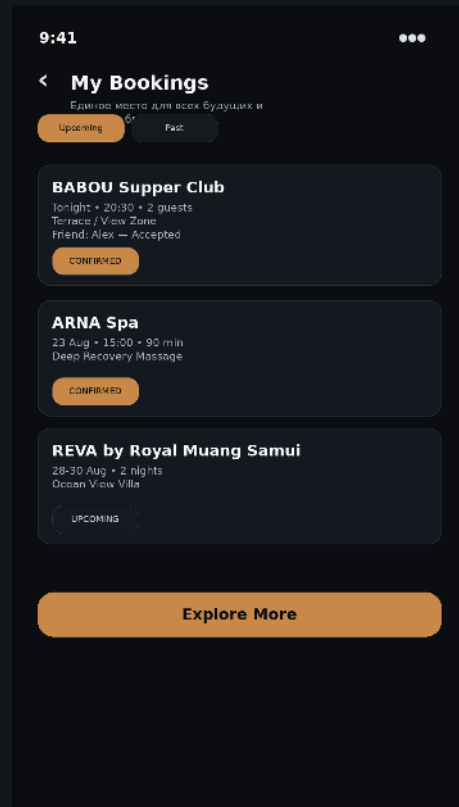
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Профиль синхронизируется с CRM и используется всеми модулями приложения.
- Consent versioning: тип согласия, timestamp, locale и source screen.
- Notification preferences хранятся server-side и применяются к push/email/SMS/WhatsApp согласно доступным каналам.
- Logout отзывает refresh token; удаление аккаунта запускает отдельный verified workflow.

FLOW Home/Profile -> Settings -> Language / Notifications / Privacy / Wallet

My Bookings

Единое место для всех будущих и прошлых бронирований.



ФУНКЦИОНАЛ

- Tabs: Upcoming / Past, плюс фильтры Dining, Wellness, Stay, Events.
- Каждая карточка показывает venue/service, дату, время, статус, booking reference и участников/приглашенных друзей.
- Upcoming card может показывать ближайшее действие: Check-in, Add to Calendar, Directions или Complete Payment.
- Past bookings дают быстрый Repeat Booking / Book Again и Review.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Booking card -> Booking Detail / Modify / Cancel.
- Filter chip -> мгновенная фильтрация списка; Search icon -> поиск по venue/reference.
- Add to Calendar -> native calendar; Directions -> Maps; Repeat -> предзаполненный booking flow.
- Empty state -> Explore / Book Something -> Home/Explore.

АНИМАЦИЯ И UX

- Tabs используют sliding indicator; список перестраивается мягким fade/position transition.
- Статус брони меняется realtime без полного refresh; карточка получает короткий pulse при важном обновлении.
- Pull-to-refresh допустим как fallback, но основные изменения приходят push/realtime.
- Удаленные/отмененные bookings сворачиваются с короткой collapse animation.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

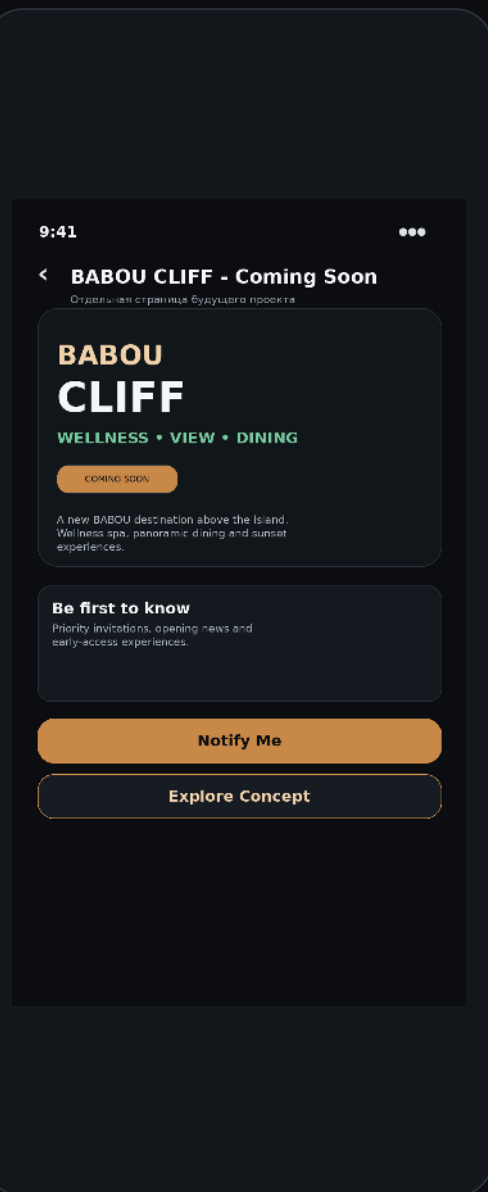
- Unified booking aggregator нормализует записи из ресторанной, spa, hotel и event систем.
- Каждая запись хранит source system, external ID и app booking ID.
- Deep links из push ведут прямо на нужную booking card/detail.
- Past history может кэшироваться; Upcoming всегда подтверждается сервером.

FLOW Home / Confirmation -> My Bookings -> Booking Detail

Concept/spec visual - interaction described on the right

BABOU CLIFF - Coming Soon

Отдельная страница будущего проекта без ложного ощущения, что он уже открыт.



Concept/spec visual - interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Большой hero visual + статус COMING SOON.
- Короткое позиционирование будущего проекта: wellness spa, view restaurant, panoramic terrace и lifestyle experiences.
- Preview sections могут показывать Concept, Wellness, Dining, View, Fitness / Events без доступности для бронирования до запуска.
- Notify Me / Join Priority List собирает интерес существующей аудитории до открытия.

АНИМАЦИЯ И UX

- Hero имеет медленный premium parallax/light movement; выключается при Reduce Motion.
- COMING SOON badge появляется мягким fade/scale.
- Notify Me success -> restrained glow + haptic, без confetti.
- Gallery -> shared-element transition между thumbnail и full-screen image.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Notify Me -> consent/notification sheet -> success state 'You're on the list'.
- Explore Concept -> scroll/галерея концепта; Gallery -> fullscreen images.
- Share -> system share sheet; Back -> Explore BABOU.
- После смены CMS status на Open CTA автоматически превращается в Book / Explore Services.

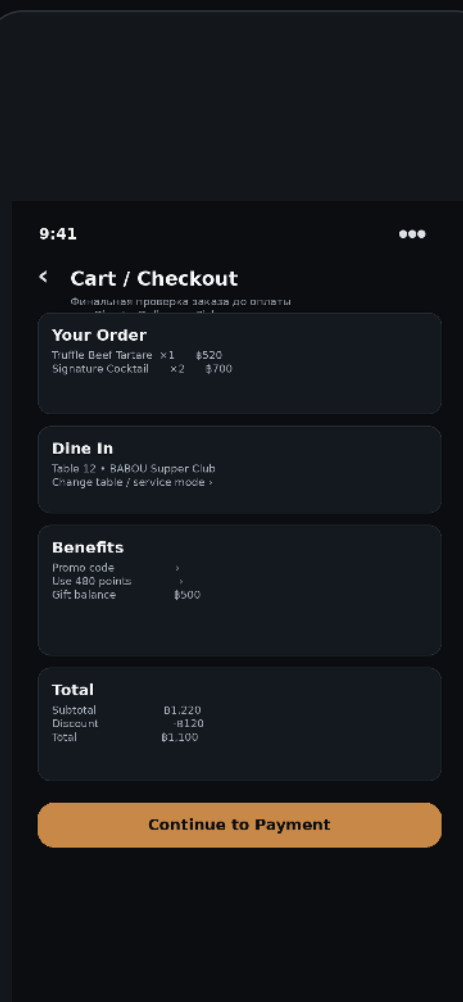
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Project status и launch date управляются CMS, а не хардкодом.
- Priority list создает lead/tag в CRM только с явным consent.
- Push campaign может быть привязана к launch milestones и invitation tiers.
- До официального открытия booking endpoints отключены feature flag'ом.

FLOW Explore -> BABOU CLIFF -> Notify Me / Gallery -> Launch later

Cart / Checkout

Финальная проверка заказа до оплаты для Dine In, Delivery и Pickup.



ФУНКЦИОНАЛ

- Список позиций, modifiers, quantity, notes и возможность удалить/изменить товар.
- Контекст заказа: table number для Dine In, address/time для Delivery, pickup slot для Pickup.
- Promo code, points/cashback, gift balance и membership benefits применяются до оплаты.
- Показывает subtotal, service/tax/fees, discounts и финальный total.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Edit item -> возвращает в item/modifier state; +/- -> quantity; Remove -> удаление.
- Delivery address / table / pickup time -> соответствующий selector.
- Apply Points / Gift Balance / Promo -> validation sheet -> обновленный total.
- Continue to Payment -> Wallet & Payment; Place Order после payment auth -> Order Confirmation / Tracking.

АНИМАЦИЯ И UX

- Изменение количества -> number spring; строка total плавно пересчитывается без дергания layout.
- Удаление позиции -> swipe/collapse с Undo snackbar.
- Discount applied -> highlight строки скидки + короткий success haptic.
- Checkout CTA блокируется только на время server re-price / payment initiation.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

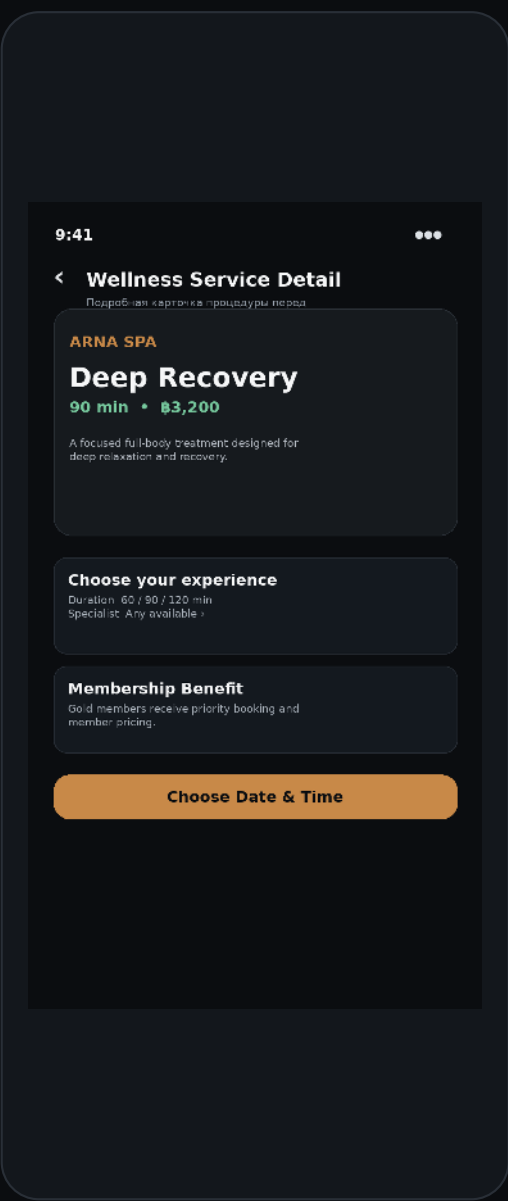
- Перед оплатой сервер повторно проверяет цены, sold-out, modifiers и eligibility скидок.
- Cart имеет server-backed ID для восстановления между устройствами/сессиями.
- Tax/service/delivery fee рассчитываются централизованно и подписываются order quote ID.
- Idempotency key защищает от двойного заказа при повторном тапе/плохой сети.

FLOW Restaurant / Shop -> Cart -> Wallet & Payment -> Order Tracking

Concept/spec visual - interaction described on the right

Wellness Service Detail

Подробная карточка процедуры перед выбором времени.



Concept/spec visual - interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Hero image, название, location, duration, price, короткое описание и ключевые benefits.
- Опции: duration, add-ons, preferred specialist/gender preference если это поддерживается конкретной услугой.
- Раздел What to Expect / Important Information / cancellation policy.
- Membership/credits показываются сразу: сколько будет списано и нужна ли доплата.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Choose Date & Time -> availability picker; Specialist -> specialist list/profile.
- Duration/Add-on chips -> пересчет цены и доступных slots.
- Book Now -> Wellness Booking с уже заполненной услугой и параметрами.
- Location -> Explore destination / Maps; Back -> Wellness list.

АНИМАЦИЯ И UX

- Переход из service card -> shared hero image expansion.
- Option chips имеют press state и мягкий price morph.
- Read More раскрывает текст accordion-анимацией.
- Sticky Book Now появляется после скrolла hero и не перекрывает системные элементы.

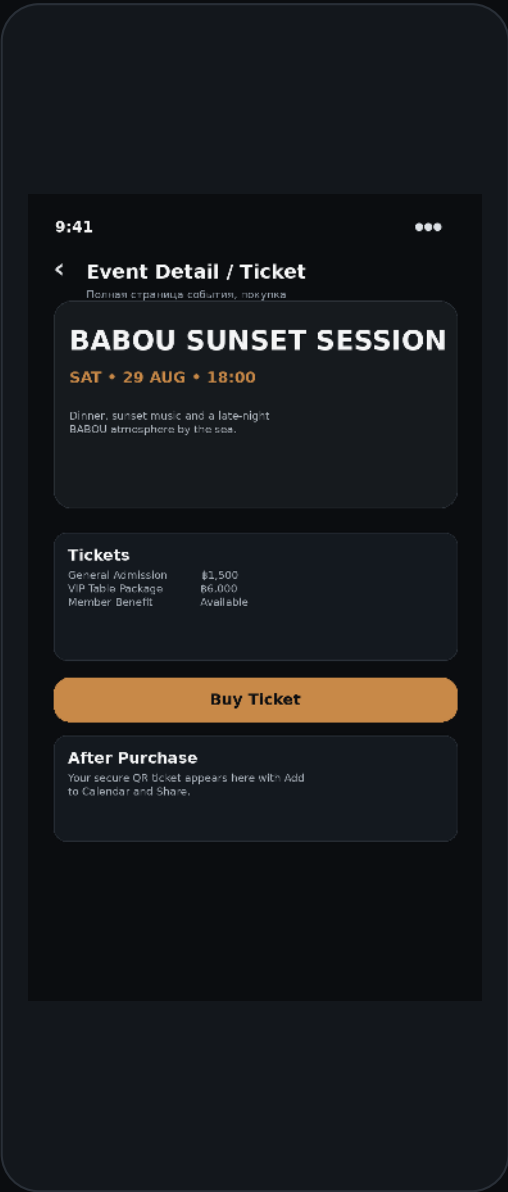
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Service content, images, localization, duration и add-ons управляются CMS/admin.
- Availability зависит от service-resource mapping, staff, rooms и operating hours.
- Price quote обновляется при изменении duration/add-ons/membership benefit.
- Booking policy version сохраняется вместе с подтвержденной бронью.

FLOW Wellness -> Service Detail -> Slot -> Payment -> Confirmation

Event Detail / Ticket

Полная страница события, покупка билета и QR-доступ после оплаты.



Concept/spec visual - interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Event hero, дата/время, venue, программа, artists/hosts, dress code/age rules если применимо.
- Ticket types: General, VIP, Table/Package и member pricing - конфигурируется под событие.
- Quantity, guest names при необходимости, promo/loyalty benefits и final price.
- После покупки экран меняется в My Ticket: secure QR, ticket status, booking ref и entry rules.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Ticket type -> selector; Buy Ticket -> Cart/Wallet & Payment.
- Add to Calendar -> native calendar; Share Event -> system share sheet.
- My Ticket / QR -> fullscreen QR; Venue -> Maps/Explore.
- Past event -> Photos / Review / Related Events вместо Buy Ticket.

АНИМАЦИЯ И UX

- Hero poster -> parallax; ticket selector -> smooth card snap.
- После оплаты digital ticket появляется как card reveal / subtle flip.
- QR fullscreen -> brightness boost; valid/used state меняется live.
- Sold Out -> CTA morph в Join Waitlist без резкого layout jump.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Ticket inventory и capacity контролируются server-side; hold на время оплаты.
- QR использует signed/rotating token или server verification для защиты от копирования.
- Event status: Draft, Published, Sold Out, Cancelled, Completed.
- Refund/reschedule policy привязана к event version и payment record.

FLOW Events -> Event Detail -> Payment -> My Ticket / QR

Room / Villa Detail

Детали номера/виллы, тарифы и переход к прямому бронированию.



Concept/spec visual - interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Photo gallery, room/villa type, size, occupancy, bed setup, amenities и view.
- Выбранные dates/guests сверху; live price и availability ниже.
- Rate plans: flexible/non-refundable, breakfast/benefits, cancellation terms.
- Member/direct-booking benefit отображается рядом с ценой, если применим.

АНИМАЦИЯ И UX

- Gallery swipe с snap и shared image open.
- После изменения дат skeleton только у availability/price, не у всего экрана.
- Rate plan expand/collapse плавный; selected card получает amber border.
- Book Now sticky CTA появляется после выбора валидного rate plan.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Gallery -> full-screen; Amenities -> expanded list.
- Dates / Guests -> picker -> live availability refresh.
- Select Rate -> confirmation sheet; Book Now -> Stay Booking / Payment or connected PMS booking flow.
- Property name -> Destination Detail; Policies -> cancellation/terms.

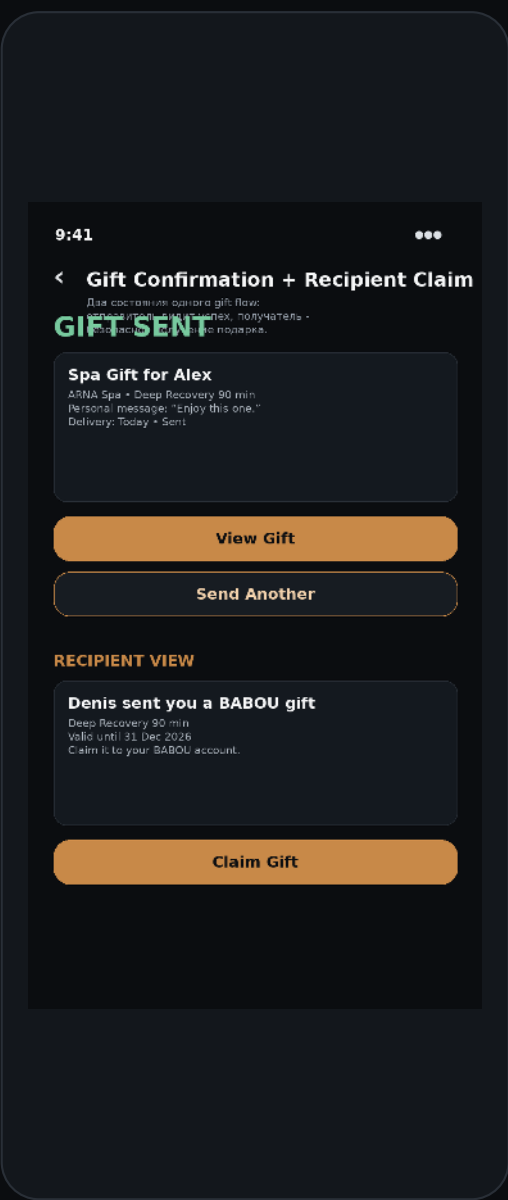
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Live availability, inventory, rate plans, taxes и restrictions приходят из PMS/booking engine API.
- При переходе в payment создается temporary reservation/rate lock если API это поддерживает.
- Currency и tax display зависят от configured market rules.
- Cancellation policy snapshot сохраняется вместе с booking.

FLOW Stay -> Room/Villa Detail -> Rate -> Payment -> Confirmation

Gift Confirmation + Recipient Claim

Два состояния одного gift flow: отправитель видит успех, получатель - безопасное получение подарка.



Concept/spec visual - interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Sender state: gift type/value, recipient, delivery date, personal message и status Sent/Scheduled.
- Recipient state: кто отправил, что подарено, срок действия и CTA Claim Gift.
- После claim подарок попадает в Wallet / Gift Balance / My Membership / booking credit в зависимости от типа.
- Если получатель без приложения, secure web flow предлагает claim и затем регистрацию/вход без потери подарка.

АНИМАЦИЯ И UX

- Sender success -> gift card reveal + short haptic.
- Recipient Claim -> sealed-card/open animation очень короткая, чтобы не мешать действию.
- После claim balance/credit count-up и CTA morph в Use Now.
- Expired/Already Claimed показываются спокойным state transition, без error shake.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Sender: View Gift -> gift detail; Send Another -> Send a Gift; Share -> secure link.
- Recipient: Claim Gift -> verify contact/login -> accept -> destination screen/Wallet.
- Use Now -> открывает подходящий booking/order flow с автоматически примененным gift credit.
- Need Help -> Concierge / support.

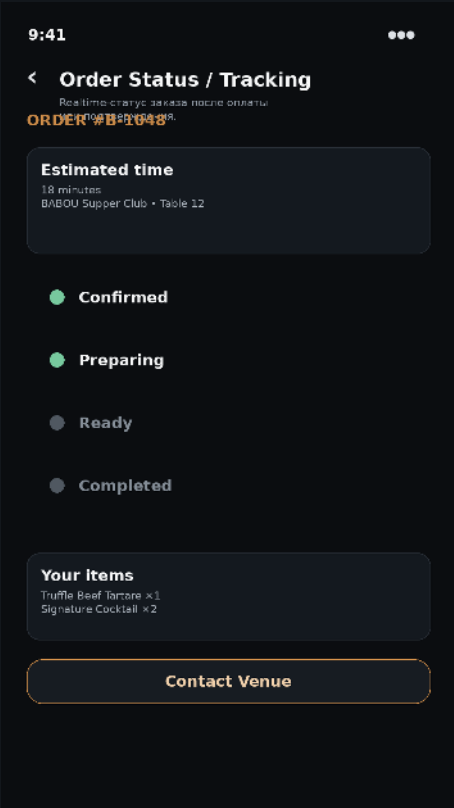
BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Claim token должен быть signed, expiring и привязан к recipient identifier.
- Gift states: Draft, Paid, Scheduled, Sent, Delivered, Claimed, Partially Used, Used, Expired, Refunded.
- Claim выполняет безопасный transfer в recipient account после verification.
- Audit trail хранит sender, recipient, transaction, claim и redemption events.

FLOW Send a Gift -> Payment -> Gift Sent -> Recipient Claim -> Wallet / Service

Order Status / Tracking

Realtime-статус заказа после оплаты или подтверждения.



ФУНКЦИОНАЛ

- Timeline: Confirmed -> Preparing -> Ready / Out for Delivery -> Completed.
- ETA, order number, venue, items, total и payment status.
- Для delivery: courier/contact/map state при наличии интеграции; для dine-in: table and service status.
- Actions: Contact Venue/Concierge, View Receipt, Reorder, Cancel only when policy allows.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Contact -> Concierge/call/chat; Receipt -> receipt detail/download/share.
- Reorder -> новая корзина с проверкой актуальной доступности и цен.
- Cancel -> policy check -> confirmation/refund preview -> cancel request.
- Back/Home -> Home, при этом ongoing order остается компактной карточкой на Home.

АНИМАЦИЯ И UX

- Активный status step мягко pulse; переход между стадиями сопровождается коротким haptic только для важных стадий.
- ETA обновляется number transition; map marker движется только при реальных courier updates.
- Completed -> success state и Review CTA fade-in.
- Сбой realtime -> баннер 'Updating...' без сброса текущего статуса.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

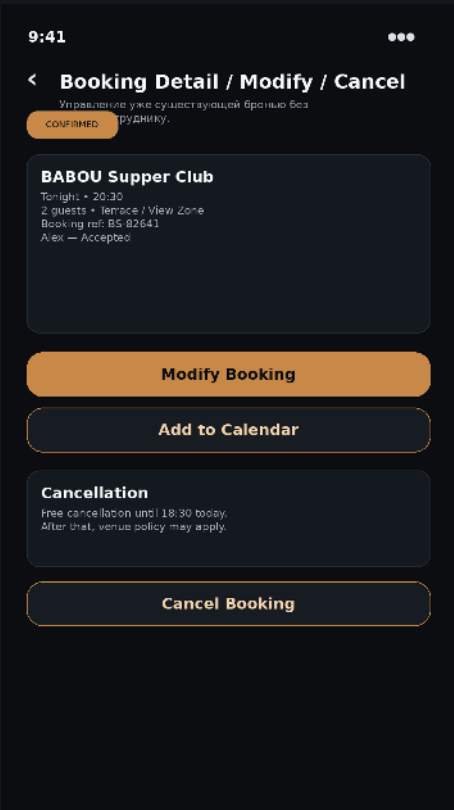
- Realtime events приходят из POS/KDS/delivery middleware через websocket/push fallback.
- Order state machine не позволяет нелегальные переходы между статусами.
- ETA может быть estimated и помечается отдельно от confirmed time.
- Refund/cancel status синхронизируется с payment provider.

FLOW Checkout -> Order Tracking -> Completed -> Review / Reorder

Concept/spec visual - interaction described on the right

Booking Detail / Modify / Cancel

Управление уже существующей бронью без звонка сотруднику.



ФУНКЦИОНАЛ

- Показывает booking reference, venue/service, date/time, guests, seating/special request и participants.
- Modify Booking: дата, время, party size, seating или specialist - только в пределах доступности и policy.
- Cancel Booking: условия, fee/refund preview и финальное подтверждение.
- Дополнительно: Add to Calendar, Share, Directions, Contact Concierge.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Modify -> availability editor -> Review Changes -> Save -> updated confirmation.
- Cancel -> cancellation sheet -> refund preview -> Confirm Cancel -> cancelled state.
- Participants -> invite status / resend invite; Share -> secure link.
- Contact Concierge -> chat с booking context, чтобы не просить гостя повторять детали.

АНИМАЦИЯ И UX

- Edit mode открывается inline/bottom sheet, не отдельным длинным wizard без необходимости.
- После изменения diff highlights показывают старое -> новое до сохранения.
- Successful modification -> check + updated card; cancel -> card desaturates и status morph в Cancelled.
- Если slot уже занят, availability area обновляется с мягким error message без потери остальных данных.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

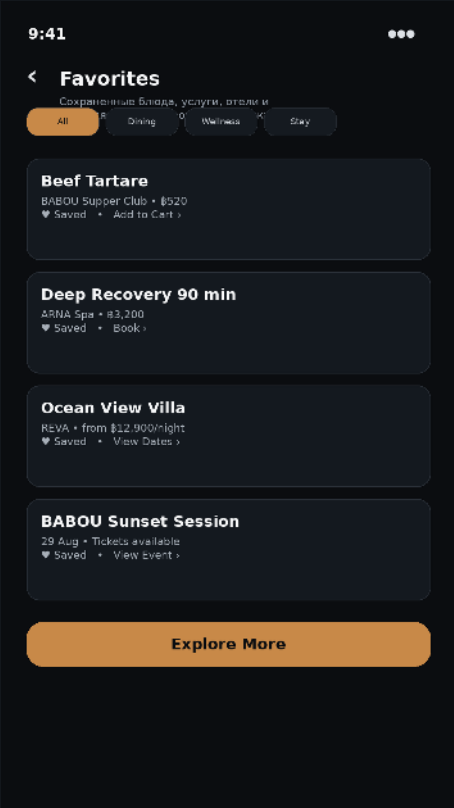
- Перед modify система revalidates availability и policy в source booking system.
- Versioning/optimistic lock предотвращает конфликт двух одновременных изменений.
- Refund quote приходит до окончательного cancel.
- Все изменения логируются и пушатся invited/accepted participants.

FLOW My Bookings -> Booking Detail -> Modify / Cancel -> Updated Confirmation

Concept/spec visual - interaction described on the right

Favorites

Сохраненные блюда, услуги, отели и события с быстрым возвратом к покупке.



ФУНКЦИОНАЛ

- Категории: Food & Drinks, Wellness, Stays, Events, Projects/Experiences.
- Карточки показывают актуальную цену/статус и source destination.
- Quick actions: Add to Cart, Book Again, View Dates, View Event.
- Unavailable item остается в истории как disabled с возможностью найти похожее.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Category tabs -> фильтр; карточка -> соответствующий Detail screen.
- Heart -> remove from favorites; Undo snackbar.
- Quick Book/Order -> предзаполненный flow с обязательной проверкой availability/price.
- Search -> Global Search с фильтром Favorites при необходимости.

АНИМАЦИЯ И UX

- Heart toggle -> restrained fill/pop; не использовать большую burst-анимацию.
- Карточки перестраиваются плавным move/fade при смене категории.
- Price/status update подсвечивается только если изменился с прошлого визита.
- Empty category -> soft illustration + Explore CTA.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

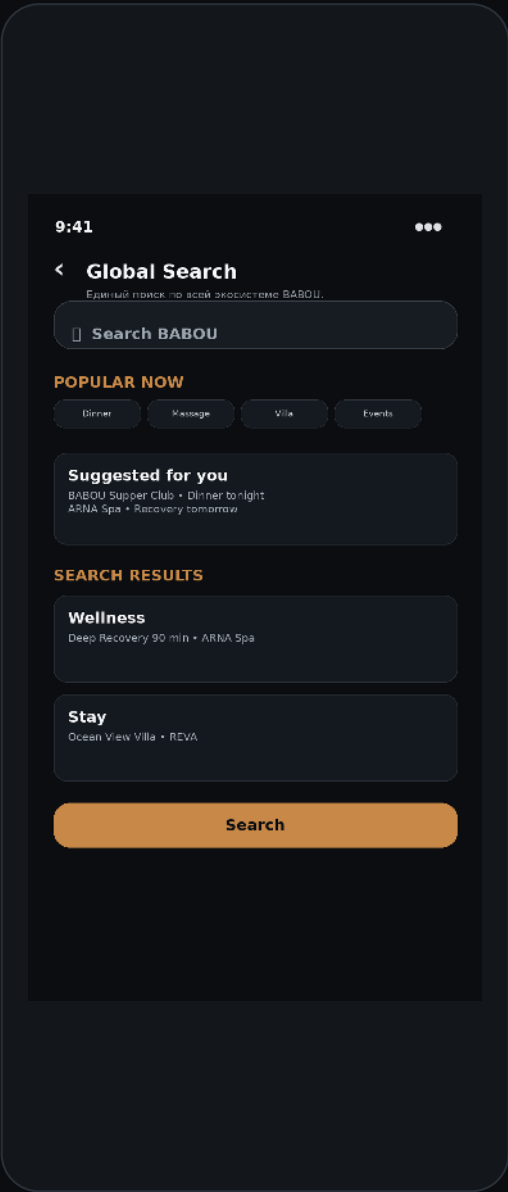
- Favorites хранят entity type + entity ID, а не копию старой цены/контента.
- При открытии список enrich'ится актуальными данными из соответствующих сервисов.
- Favorites могут использоваться для personalization только в рамках consent.
- Deleted entity получает tombstone state, чтобы корректно очистить favorite.

FLOW Home/Profile -> Favorites -> Detail -> Book / Order

Concept/spec visual - interaction described on the right

Global Search

Единый поиск по всей экосистеме BABOU.



Concept/spec visual - interaction described on the right

ФУНКЦИОНАЛ

- Одна строка поиска по restaurants, dishes, wellness, memberships, stays, events и projects.
- До ввода: Recent Searches, Popular Now, Suggested for You.
- После ввода: сгруппированные результаты + category chips и filters.
- Поиск должен понимать простые intent-запросы вроде 'massage tomorrow', 'dinner', 'villa', если backend/search layer это поддерживает.

КНОПКИ И ПЕРЕХОДЫ

- Search result -> соответствующий Product/Service/Room/Event/Destination Detail.
- Category chip -> ограничивает выдачу; Filters -> location/date/availability/price при наличии.
- Recent search -> повтор; Clear -> очистить историю поиска.
- No results -> suggestions + Concierge CTA.

АНИМАЦИЯ И UX

- Search bar расширяется в focused state; keyboard появляется без скачка header.
- Results skeleton появляются только в content area; предыдущие результаты не мигают при debounce.
- Category chips scroll horizontally с snap; выбранный chip плавно меняет state.
- Voice search возможен как future option, но не требуется для MVP.

BACKEND / СОСТОЯНИЯ

- Unified search index содержит нормализованные entities всех модулей.
- Debounce + typo tolerance + locale-aware synonyms; sensitive guest data не индексируется публично.
- Availability-dependent results могут дообогачаться после первичного search response.
- Analytics хранит query intent/funnel в обезличенной форме по правилам consent.

FLOW Home/Search -> Results -> Any Detail -> Booking / Order / Explore